

שיעורי בית

1. מהו מידע סטטי ? מדוע שנרצה להגדיר מידע שכזה?
2. מהי פונקציה סטטית ? באילו צורות ניתן להגדיר פונקציה סטטית ?
3. מה ההבדל בין- staticmethod לבין- classmethod ?
4. מדוע כדאי לייצר פונקציות כגון from_string ? מדוע הן צריכות להיות סטטיות ?
5. מהו tkinter ?
6. מדוע כדאי לכתוב את עיצוב החלון בתוך מחלקה ?
7. כתוב מחלקה המייצגת הזמנה. ב __init__ קבל price, product, id. ייצר שדה סטטי בשם minimum_price המכיל מספר (לבחירתך) של מחיר הזמנה מינימלי. ייצר פונקציה סטטית שבה ניתן לעדכן את ערך ההזמנה המינימלי, בשם: update_minimal_price המקבלת כארגומנט את מחיר ההזמנה המינימלי החדש. ייצר פונקציה סטטית from_string המקבלת הזמנה בפורמט מחרוזתי עם רווחים ומייצרת אובייקט מסוג הזמנה, לדוגמא: '1 laptop 12000'
***אתגר (רשות):**
ייצר פונקציה סטטית from_dictionary המקבלת מילון ומייצרת הזמנה, לדוגמא: { 'id' : 1 , 'product' : 'laptop' , 'price' : 12000 }
הוסף פונקציה aboveMinimum (לא סטטית) אשר מחזירה את ההפרש של מחיר ההזמנה הנוכחית מהמינימום
הוסף שדה סטטי בשם count המייצג את כמות ההזמנות שנוצרו עד כה. הוסף פונקציה סטטית getCount המחזירה כמה מחלקות נוצרו (רמז: עליך להגדיל את ערך השדה בבנאי)
הוסף שדה סטטי בשם maximum_price המייצג את מחיר ההזמנה המקסימלי עד כה. עליך לעדכן בכל פעם שנוצרת הזמנה + עליך להוסיף setter כדי שאם ישתנה מחיר ההזמנה תוכל להמשיך לעקוב אחרי המקסימלי

אתגר מטורף (לא מומלץ):
ייצר מחלקה **נוספת** בשם Photo המייצגת תמונה. ב __init__ קבל id, title. ייצר פונקציה סטטית from_web המקבלת כתובת url כפרמטר, שולחת ל- url בקשת GET + מייצרת אובייקט מתוך התשובה מחזירה את האובייקט שנוצר