

תרגילי חזרה

1. כתוב תוכנית מחשב הקולטת מספרים מהמשתמש ובודקת אם המספר שנקלט הוא ראשוני או לא. עבור כל מספר התוכנית תדפיס אם הוא ראשוני או לא. התוכנית תעצור כאשר יקלט מספר ראשוני (רמז: השתמש בלולאת WHILE ובתוכה הכנס את קטע הקוד הבודק אם המספר ראשוני או לא. והשתמש באותו התנאי שבדק אם הוא ראשוני או לא כתנאי של לולאת ה-WHILE) השתמש בפונקציות

2. כתוב תוכנית הקולטת מספר ומדפיסה את המשולש הבא:

לדוגמא עבור 4

```
1
12
123
12
```

3. כתוב פונקציה הקולטת מספר a

- בדוק אם המספר דו ספרתי. אם לא- צא
- הדפס את ספרת העשרות
- הדפס את ספרת האחדות
- הדפס מי מבין הספרות גבוה יותר

4. כתוב תוכנית הקולטת מספר ומדפיסה משולש עם כוביות מאונך.

דוגמא עבור 7

```
*
***
*****
*****
```

5. כתוב תוכנית המדמה משחק צוללות. כלומר תייצר מטריצה בגודל 3, 3 ושים בתוכה מספרים אקראיים של 0 או 1.

קלט מהמשתמש מספר שורה ומספר עמודה. אם במטריצה בשורה ועמודה שהמשתמש כתב יש את הערך 1 הדפס "BOOM" פגיעה אחרת הדפס "MISS" החטאה.

אם המשתמש פגע בצוללת הפוך את ערך התא מ 1 ל 0 המספר יגמר כאשר לא יהיו יותר צוללות (כלומר כל הערכים במטריצה יהיו 0) כאשר המשחק נגמר הדפס כמה נסיונות היו